

# LILIAN DUTOIS

## Game designer

✉ dutois.lilian@gmail.com ☎ 07.67.48.22.70

Anglais C1 Permis B - non véhiculé

## PORTFOLIO

🌐 lilian-dutois.fr



## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### Designer Graphique en alternance

SEPT 2023 - JUIL 2025

Préfecture de l'Aisne, Laon



Game design C# Unity

Design graphique

[Page portfolio](#)

En cours de développement d'un serious game sur Unity pitché auprès de Mme la préfète

### Projets personnels

2020 - 2024



Game design Level design

Puzzle design

[Page portfolio](#)

Développement solo de STRAIN, un jeu de plateforme et de puzzle, à l'ambiance sombre, d'une durée de 3 à 4 h et ayant été joué par 4500 personnes dont 1400 avis positifs.

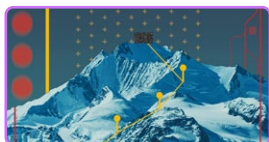


Game design C#

Unity

[Page portfolio](#)

Développement de STORK STORM, un jeu (pas si) cozy de décoration d'intérieur, pour la Brackey's game jam, sur Unity et en duo avec un graphiste



Game design Level design

Design graphique

[Page portfolio](#)

Développement non terminé de To The Summit, un jeu de plateforme nerveux axé sur la rapidité, la réjouabilité, et l'accessibilité.

## ÉDUCATION

### Diplôme National des Métiers d'Art et de Design numérique - spécialité design de message plurimédia et UX design

SEPT 2022 - JUIN 2025

CFA Groupe de la Salle, Reims

Apprentissage du design numérique en adoptant une démarche d'UX research



Game design

Unreal engine 5 (blueprint)

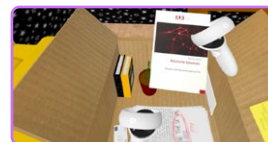
Design graphique

En cours de développement d'un prototype d'un jeu vidéo de sandbox narratif sur Unreal Engine 5 dans le cadre de mon projet de fin d'année

UX research

[Page portfolio](#)

Rédaction d'un mémoire de recherche sur la narration interactive et l'UX + réalisation d'une enquête sur le public cible de mon projet ayant eu 3750 participants



Narrative design

[Page portfolio](#)

Création d'une expérience narrative en VR sur le Web à propos des rêves d'enfances brisés

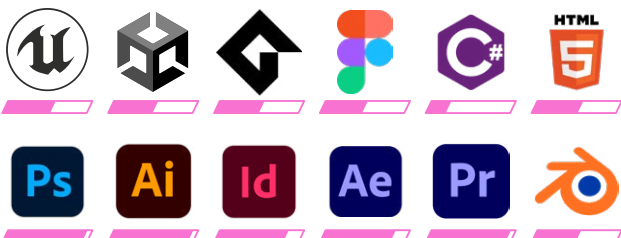
### L1 de psychologie

SEPT 2021 - JUIN 2022

Université de Reims Champagne-Ardenne

Apprentissage de divers processus cognitifs qui me servent en game design (attention, motivation, espace potentiel, relation avatar/joueur etc.)

## LOGICIELS



## CENTRES D'INTÉRÊTS



Je joue au jeu de rôle sur table et conçoit des scénarios (DnD, Chroniques Oubliées, Cthulu Gumshoe, Warhammer Fantasy Roleplay)



J'aime lire des articles et essais sur des sujets qui me passionnent



J'aime visiter des expositions artistiques & des musées